

## CORRIGENDUM N°2 Marché n°02/2024 : Fournitures de Matériels Roulants

Fourniture

### 1.1) Motif de la modification

Les dispositions du dossier d'appel d'offres sont modifiées comme suit :

1. La date limite de soumission des offres initialement fixée au lundi 21 octobre 2024 à 12h30 (heure d'Abidjan), est reportée au lundi 28 octobre 2024 à 12h30 (heure d'Abidjan).
2. La séance d'ouverture des offres initialement fixée au lundi 21 octobre 2024 à 14h30, est (heure d'Abidjan), est reportée au lundi 28 octobre 2024 à 14h30 (heure d'Abidjan).
3. Les transmissions des véhicules des lots 2 et 3 initialement demandées en manuelle, sont désormais automatiques.

### 1.2) Texte à corriger dans les instructions aux soumissionnaires

#### Article 8.3 : Soumission des offres

**Au lieu de :** Toutes les offres doivent parvenir aux Bureau CIVIPOL - ONECI, sis au Plateau, en face de la Cathédrale d'Abidjan en République de Côte d'Ivoire avant le lundi 21 octobre 2024 à 12h30 (heure d'Abidjan), avec accusé de réception.

**Lire :** Toutes les offres doivent parvenir aux Bureau CIVIPOL - ONECI, sis au Plateau, en face de la Cathédrale d'Abidjan en République de Côte d'Ivoire avant le **lundi 28 octobre 2024 à 12h30 (heure d'Abidjan)**, avec accusé de réception.

#### Article 13.1 : Ouverture des offres

**Au lieu de :** Les offres seront ouvertes en séance publique le lundi 21 octobre 2024 à 14h30 (heure d'Abidjan) par le comité désigné à cet effet. Un procès-verbal sera rédigé par le comité et sera disponible sur demande.

**Lire :** Les offres seront ouvertes en séance publique le **lundi 28 octobre 2024 à 14h30 (heure d'Abidjan)** par le comité désigné à cet effet. Un procès-verbal sera rédigé par le comité et sera disponible sur demande

DÉBUT DE DÉPÔT

04 Octobre 2024

DATE LIMITE DE RÉPONSE

28 Octobre 2024

BUDGET DU MARCHÉ

DURÉE DU PROJET

3 Mois

Zone d'intervention

Afrique



### **1.3) ANNEXE V : Spécifications techniques**

**Au lieu de :** Transmission manuelle ; **Lire :** Transmission : Automatique